

Astro Pi Hackathon Brno 2026

V noci z 23. na 24. ledna se v budově Cyrilometodějského gymnázia a střední odborné školy pedagogické Brno uskutečnil další ročník soutěžního hackathonu k soutěži **Astro Pi Challenge**. Astro Pi je soutěž každoročně vypisovaná Evropskou vesmírnou agenturou, umožňuje týmům až šesti středoškoláků odeslat vlastní program na mikropočítač Raspberry Pi umístěný na Mezinárodní vesmírné stanici (ISS) - tedy na oběžnou dráhu Země.

Hlavním úkolem bylo spočítat průměrnou rychlost ISS. Klíčovým zdrojem informací byly fotky povrchu Země, z jejichž vzájemného posunu lze tuto rychlost určit.

Nejzapeklitějším vědeckým oříškem, se kterým se týmy však potýkaly, bylo zpřesnění této hodnoty, aby co nejlépe odpovídala známé hodnotě (přibližně 7 a půl kilometrů za sekundu).

Akce samotná začala příjezdem týmů krátce před třetí hodinou odpolední a pokračovala oficiálním zahájením. Pak už bylo na týmech, jak se s úkolem popasují. Po celou dobu jim byli ku pomoci fundovaní mentoři z brněnských vysokých škol a firem působících ve vesmírném průmyslu. Součástí programu byl také seminář programování pro naprosté začátečníky.

Celou noc týmy pracovaly a výsledky své práce následně prezentovaly ve dvou kategoriích. Účastníci ve starší kategorii si dokonce vyzkoušeli, jaké je to prezentovat v sále Hvězdárny a planetária Brno. Všechny týmy obdrželo po své prezentaci hodnotnou zpětnou vazbu od poroty, která nešetřila složitými otázkami, ale ani chválou a motivujícími slovy.

Všechny týmy také byly oceněny cenami od sponzorů - firem Red Hat, OHB, SAB Aerospace a časopisu Vesmír. Ve výčtu nesmíme zapomenout ani na vzdělávací kancelář Evropské vesmírné agentury ESERO, která hradila většinu z akce, a proto si účastníci mohli komfort školy, jídlo a pomoc od mentorů dopřávat zcela zadarmo. Tímto děkujeme také Cyrilometodějskému gymnázium a Hvězdárně a planetáriu Brno, kteří nám poskytli prostory.

V Brně je to v režii naší školy již čtvrtý hackathon. Věříme, že se nám podaří navázat dalšími ročníky a umožnit tak dalším studentům rozvíjet jejich zájem o vědu a technologie.

Organizační tým hackathonu