

KOMPLETNÍ ZPRÁVA Z AKCE AstroPi Hackathon Brno 2024

Napsali: Petr Geršl, Matěj Šicner

V pátek 13. prosince hostilo Cyrilometodějské gymnázium Brno třetí ročník AstroPi Hackathonu, který byl rekordní svou účastí nejen v Brně, ale v celé České republice: 15 týmů a téměř 70 účastníků. Středoškoláci za podpory mentorů programovali mikropočítače RaspberryPi a měřili rychlost ISS.

Po úvodním zahájení byli účastníci seznámeni se soutěží AstroPi Challenge, rozdělenou na dvě kategorie: Mission Zero pro začátečníky a Mission Space Lab pro zkušenější. Všichni nejprve vytvořili a odeslali program v rámci Mission Zero. Zkušenější studenti se do úkolu pustili samostatně a vytvářeli komplikované animace, jejichž vývoj byl v reálném čase ovlivňován vývojem podmínek na ISS. Pro začátečníky s Pythonem byl nachystaný workshop, který jim ukázal základní knihovny a krok po kroku vysvětlil, co vše je pro odeslání vlastního programu na ISS potřeba.

Druhá fáze Hackathonu se odvíjela podle volby týmů – někteří pokračovali v Mission Zero, jiní přešli na složitější Mission Space Lab a zjišťování rychlosti ISS. Jelikož se tento úkol od minulého roku nezměnil, měli s ním někteří účastníci už nějakou zkušenost a často jsme se setkávali se zpřesňováním již zaběhlých metod. Většina účastníků na hackathonu vůbec nespala.

Druhý den týmy prezentovaly své projekty v digitáriu Hvězdárny a planetária Brno, kde je přivítal ředitel hvězdárny Jiří Dušek. Porota hodnotila výsledky i kreativní návrhy na zlepšení, přičemž o vítězích rozhodovaly drobné detaily. Nejlepší týmy obdržely ceny i věcnou zpětnou vazbu a získaly nové kontakty, které mohou ovlivnit jejich budoucí kariéru.

Akce byla realizována za finanční podpory městské části Brno-střed a s finanční a materiální podporou našich partnerů – Vesmír, Hvězdárna a planetárium Brno, Red Hat, Mattoni 1873, Advantech, Honeywell, Spacemanic, SAB Aerospace, Kentico, OHB Czechspace, JIC, Hikade Technologies, Planetum.